



Participer au Testo Charity Challenge



Participer au Testo Charity Challenge nécessite l'utilisation d'une application tierce sur smartphone, ou d'une montre connectée (Exemple d'applications : Runkeeper, Garmin, Apple, Runtastic, Tomtom...)

Rejoindre le Testo Charity Challenge :
Connecter vous depuis un ordinateur sur le site <http://charitychallenge.testo.com>
Cliquer sur *Join Now*

Choisir le pays pour lequel vous souhaitez participer au challenge en cliquant *Join TESTO FRANCE*

Vous pouvez utiliser un compte Facebook, Google+ ou créer un **nouveau compte wefitter**. Pour cela **renseigner les champs adresse Email, mot de passe et Relationship with Testo**. Puis cliquer sur **Signup with email**

A noter qu'à partir de cette étape, vous pouvez réaliser ces manipulations de façon similaire depuis votre smartphone en installant l'application wefitter.

Une fois connecté, vous arrivez sur la page wefitter vous permettant de sélectionner l'application que vous utilisez habituellement pour vos activités sportives.

Sélectionner l'application choisie parmi les nombreuses propositions et cliquer *Connect*

La prochaine étape vous demandera vos identifiants et mots de passe d'accès à cette application !
Une fois validée, votre application passe en mode connecté !

Vous êtes désormais prêt pour le Testo Charity Challenge. Vous pouvez également personnaliser votre compte wefitter avec votre nom, une photo de profil, des informations personnelles...
Vous pouvez également vérifier dans *Challenge* que votre participation au Testo Charity Challenge est active

Lors d'une activité de course ou de vélo :

- Caler votre application habituelle ou montre connectée sur *Course* ou *Vélo*
- Démarrer dès votre départ.
- Une fois terminé, depuis l'application :
 - Arrêter l'activité
 - Enregistrer l'activité

Cette dernière mettra ensuite quelques instants à apparaître dans wefitter.
La synchronisation avec les statistiques du Testo Charity Challenge se fera quotidienne et peut nécessiter plusieurs heures ! Vos activités ne seront donc pas visibles en temps réel !